



Få ideer til jeres prototype

Tegn en ide hver.

Vis den til hinanden, og fortæl om hvad der er godt ved ideen.

Udfordring og krav

I skal undersøge forskellige typer sejl, så I selv kan udvikle et smart sejl, der kan få et lille modelskib til at bevæge sig med vindens kraft.

Sejlet skal få skibet til at:

- bevæge sig fremad
- bevæge sig så langt som muligt.

Når I sætter sejlet på jeres skib, så skal I sikre, at kaptajnen har frit udsyn. I skal kunne ændre jeres sejl på modelskibet undervejs.

Ide nr.	Det er godt ved ideen	Det kan blive bedre ved ideen
1		
2		
3		
4		

Byg hver jeres prototype.

Afprøv hvordan den sejler

Vælg gruppens bedste model.

Fortæl hvilken ide I har valgt, og hvorfor.

Arbejde videre med den valgte **model**. Optimer den.